proyecto:

juego siete y medio

SERGIO DE LA TORRE

MIGUEL HURTADO DIAZ

ANGELA MARIA HINCAPIE MORALES

AMWS1

INSTITUT ESTEVE TERRADAS

10 de diciembre de 2020

# INDICE

[REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO 2](#_Toc58290920)

[CREACIÓN DE LA BASE DE DATOS 4](#_Toc58290921)

[Modelo E-R: 4](#_Toc58290922)

[Modelo Relacional: 5](#_Toc58290923)

[descripción de las tablas 6](#_Toc58290924)

[Ejemplo utilización: 6](#_Toc58290925)

[diagrama de clases 6](#_Toc58290926)

# REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO

Los requisitos del proyecto “Juego Siete y medio” es poder mostrar informes de la base de datos creada en la plataforma de Amazon AWS Educate[[1]](#footnote-1) a través del terminal y se almacenen en un fichero XML.

Los informes que se crearán son los siguientes:

* Carta inicial más repetida por cada usuario.
* Jugador que realiza la apuesta más alta por partida.
* Jugador que realiza la apuesta más baja por partida.
* Porcentaje de victoria por cada jugador en cada ronda en total, y además, la apuesta media.
* Rival con el que más pierde de cada jugador.
* Porcentaje de partidas ganadas Bots en general.
* Porcentaje de partidas ganadas según la carta inicial, tanto por jugador como en total de jugadores.
* Mostrar el porcentaje de partidas que ganan los jugadores en función del orden que tienen en la partida.
* Media de veces que pasa cada jugador por partida que ha jugado
* Mostrar los datos de los jugadores y el tiempo que han durado sus partidas ganadas cuya puntuación obtenida es mayor que la media puntos de las partidas ganadas totales.
* Cuantas partidas ganan los jugadores en partidas contra Bots con una carta inicial de espadas o bastos.
* Cuántas rondas se gana cuando no se roba carta en ese turno.
* Mostrar el nombre del jugador que es capaz de ganar una partida robando cartas en la mitad o menos de las rondas.
* Cuantas rondas gana la banca por empate.
* Partida con la puntuación más alta de todos los jugadores, así como añadir una columna nueva en la que diga si ha ganado la partida o no.
* Calcular cuantas veces se pasa un jugador (humano) de 7 y medio por partida

Los datos requeridos son:

* Cartas que usa un usuario
* El total de apuestas por partida
* Resultado de cada ronda
* Apuesta realizada en cada ronda
* Quien gana y quien pierde cada ronda
* Orden de los jugadores en cada partida.
* Que cartas ha jugado cada jugador.
* Tiempo de cada partida
* Puntuación de cada partida
* Tipo de carta
* Si se ha robado carta o no, en ese turno
* Tipo de victoria
* Las veces que un jugador no pide carta.
* Condición para ganar la partida

# CREACIÓN DE LA BASE DE DATOS

## Modelo E-R:

Diagrama

Descripción generada automáticamente

## Diagrama, Esquemático Descripción generada automáticamenteModelo Relacional:

## descripción de las tablas

## Ejemplo utilización:

## diagrama de clases

1. <https://aws.amazon.com/es/education/awseducate/> [↑](#footnote-ref-1)